

SPORT COLLECTIF

NIVEAU 1 6ème CYCLE 3

CA4

Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou inter individuel

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Réaliser des actions décisives en situation favorable afin de faire basculer le rapport de force en sa faveur ou en faveur de son équipe.

Être solidaire de ses partenaires et respectueux de son (ses) adversaire(s) et de l'arbitre.

Adapter son engagement moteur en fonction de son état physique et du rapport de force

Observer et co-arbitrer.

Accepter le résultat de la rencontre et savoir l'analyser avec objectivité

COMPETENCE ATTENDUE

Dans un jeu collectif à effectif réduit, rechercher le gain du match par des choix pertinents d'actions de passe ou dribble supposant une maîtrise suffisante du ballon pour accéder régulièrement à la zone de marque et tirer en position favorable, face à une défense qui cherche à gêner la progression adverse.

S'inscrire dans le cadre d'un projet de jeu simple lié à la progression du ballon. Respecter les partenaires, les adversaires et les décisions de l'arbitre.

SPORT COLLECTIF

NIVEAU 1 5ème /4ème/3ème CYCLE 4

CA4

Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou inter individuel

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Réaliser des actions décisives en situation favorable afin de faire basculer le rapport de force en sa faveur ou en faveur de son équipe.

Être solidaire de ses partenaires et respectueux de son (ses) adversaire(s) et de l'arbitre.

Adapter son engagement moteur en fonction de son état physique et du rapport de force

Observer et co-arbitrer. Accepter le résultat de la rencontre et savoir l'analyser avec objectivité

COMPETENCE ATTENDUE

Dans un jeu à effectif réduit, rechercher le gain du match en enchaînant des actions offensives basées sur l'alternative entre montée rapide et conservation du ballon, pour se retrouver régulièrement en situation favorable de marquer face à une défense organisée. Auto-arbitrer de manière autonome et fair-play. Faire évoluer son jeu d'après des observations significatives (score d'efficacité collective).